

Proiectul

„Utilizarea aplicațiilor interactive pentru predarea competenței lingvistice la disciplina Limba Engleză”

Scopul: îmbunătățirea calității predării limbii engleze prin integrarea aplicațiilor interactive și a platformelor educaționale digitale, în vederea dezvoltării competențelor lingvistice și digitale ale elevilor și studenților.

Obiective:

- utilizarea aplicațiilor interactive, a jocurilor educaționale și a activităților de evaluare online pentru stimularea interesului elevilor și studenților pentru învățarea limbii engleze;
- dezvoltarea competențelor lingvistice fundamentale în limba engleză – ascultare, vorbire, citire și scriere – prin metode atractive și dinamice.



Acest proiect a contribuit la îmbunătățirea calității predării limbii engleze, prin introducerea și utilizarea unor aplicații interactive care au stimulat interesul elevilor și studenților pentru învățare. Platformele educaționale digitale, precum aplicațiile pentru exerciții interactive, jocuri educaționale sau activități de evaluare online, au facilitat dezvoltarea competențelor lingvistice – ascultare, vorbire, citire și scriere – într-un mod atractiv și dinamic.

Prezentul parteneriat a oferit oportunități de schimb de bune practici între cadrele didactice din cele două instituții. Profesorii au putut împărtăși metode moderne de predare, au testat diferite instrumente digitale și au analizat rezultatele obținute în procesul de învățare. Astfel, colaborarea a contribuit la perfecționarea profesională continuă și la adaptarea strategiilor didactice la cerințele educației contemporane.

Un alt aspect important al proiectului a fost dezvoltarea competențelor digitale ale elevilor și profesorilor. Utilizarea aplicațiilor interactive în procesul de predare nu doar a facilitat învățarea limbii engleze, ci a dezvoltat și abilități esențiale pentru societatea modernă, precum gândirea critică, creativitatea, colaborarea și utilizarea responsabilă a tehnologiilor informaționale.